

# Amazoom



## Règles du jeu

C'est l'effervescence dans l'entreprise ce matin ! Plus de site pour l'un des plus acteurs d'e-commerce, c'est plus qu'embêtant. Avec vos collègues, c'est réunion de crise pour comprendre ce qui se passe !

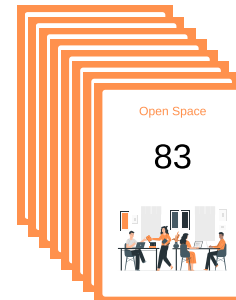
### But du jeu

Votre objectif est de comprendre ce qui est arrivé et comment.

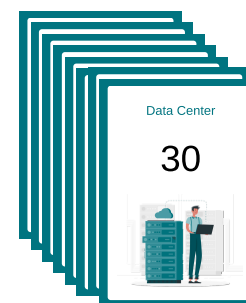
### Contenu du jeu

Le jeu contient deux lots de cartes, un par niveau.

#### Niveau 1 : 8 Cartes Open Space



#### Niveau 2 : 19 cartes Data Center



## Types de cartes

### Une Carte Retournez moi !

La **Carte Retournez moi !** permet de débiter la partie.

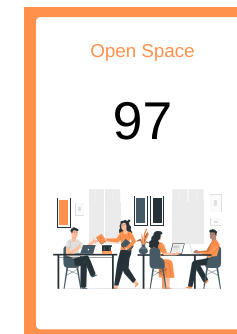


Une seule carte contient l'inscription Retournez moi !

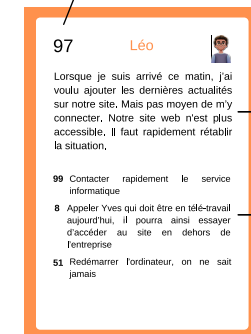
### Cartes Choix Multiples

Les **Cartes Choix Multiples** contiennent un texte à lire décrivant la situation et proposent de 1 à 3 options que vous pouvez choisir librement.

Recto (face visible)



Numéro de la carte retournée



Texte à lire

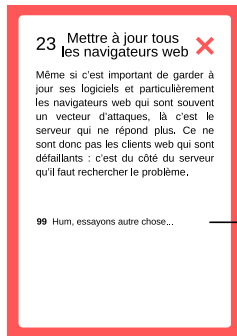
Différentes options pour en choisir une

Verso (face cachée)

## Cartes Risque

Les **Cartes Risque** correspondent à de mauvaises pratiques ou des situations à éviter.

Recto (face visible)

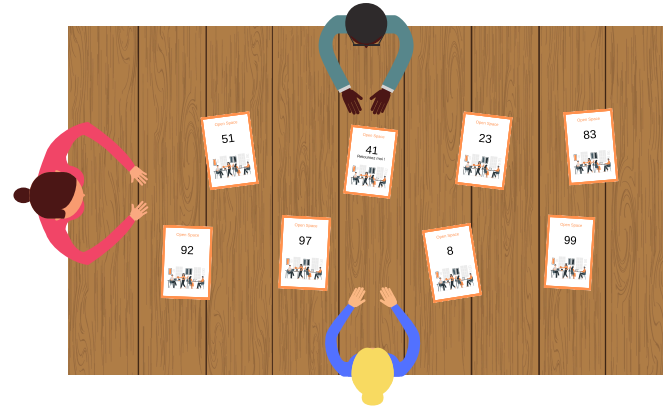


Renvoi vers la carte précédente

Verso (face cachée)

## Préparation du jeu

Placer l'ensemble des cartes face cachée sur la table.



## Fin d'un niveau

Une fois le niveau terminé, appelez votre enseignant.e.

**Option** : si toutes les cartes n'ont pas été retournées, vous pouvez explorer les choix non sélectionnés en retournant les cartes correspondantes.

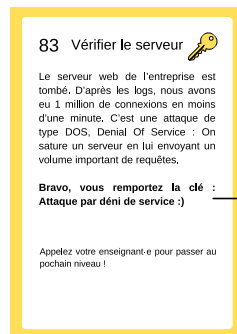
## Fin de la partie

La partie se termine lorsque la dernière **Carte Clé** a été découverte et qu'aucune possibilité vous a été proposée.

## Cartes Clé

Les **Cartes Clé** apportent des explications importantes sur le thème abordé dans le jeu.

Recto (face visible)



Pour le niveau 1, cette carte correspond aussi à la fin du niveau

Verso (face cachée)

## Déroulement du jeu

### Début de la partie

Le premier qui trouve la **Carte Retournez moi !** commence le jeu. Il retourne la carte et la lit à haute voix. Les joueuses et joueurs décident ensemble le choix à réaliser.

### Suite de la partie

Pour impliquer tout le monde, désignez une personne différente pour lire chaque carte découverte, par exemple en suivant le sens des aiguilles d'une montre.