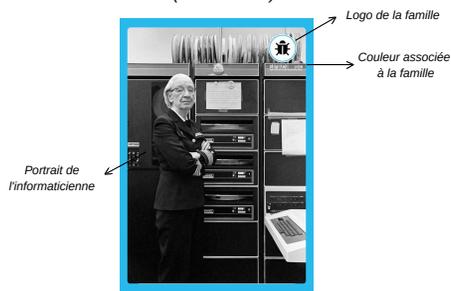




Recto (face visible)



Verso (face cachée)



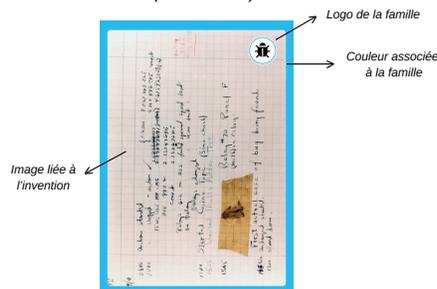
## 14 Cartes Invention

Sur chaque carte, on retrouve les informations suivantes :

Recto (face visible)



Verso (face cachée)



## Préparation du jeu

Placez le plateau au centre de la table. Il permet aux joueuses et joueurs de voir l'ensemble des familles et les logos et couleurs associés.

Mélangez l'ensemble des cartes, puis distribuez-en 6 à chaque personne. Le reste des cartes constitue la pioche et est placé face cachée à côté du plateau central.

## Déroulement

La personne la plus jeune commence.

Demander une carte : À son tour, un joueur demande spécifiquement à un autre joueur une carte d'une famille précise dont il possède déjà au moins une carte. Il peut s'aider avec le plateau répertoriant les couleurs et logos des différentes familles.

Réponse du joueur interrogé :

- Si le joueur a la carte demandée, il doit la donner au demandeur. Le demandeur peut alors continuer à demander des cartes, soit au même joueur, soit à un autre.
- Si le joueur n'a pas la carte, il dit « Pioche ! » et le demandeur doit prendre une carte dans la pioche. Le tour passe ensuite au joueur à gauche.
- Si le joueur n'a plus de cartes, il décide soit de piocher, soit de s'arrêter de jouer.

## Comment gagner ?

Lorsqu'un joueur rassemble les 3 cartes d'une même famille, il les annonce en les plaçant face visible sur la table devant lui. Le jeu se met en pause et les joueurs prennent connaissance des différentes informations notées sur les cartes.

## Fin de la partie

Le jeu se termine lorsque toutes les familles ont été complétées. Le joueur avec le plus de familles complètes est déclaré gagnant.