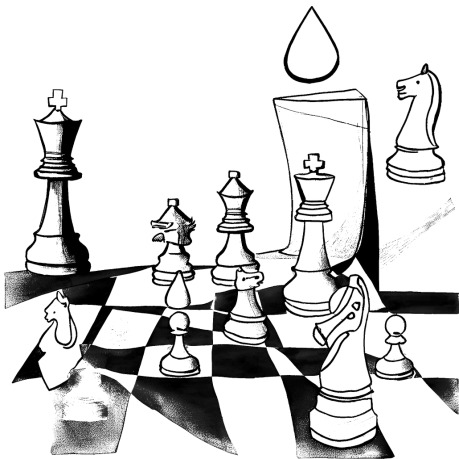


HISTOR'IA



Conception du jeu

Jeu sérieux réalisé par Sonia Agrebi
et Yann Secq du Centre LEARN de
l'EPFL pour différentes actions de
médiation et de formation sur la
thématique de l'intelligence artificielle

Conception graphique

Sonia Agrebi

CC-BY-NC-SA

Crédit images : générées par une IA en
attendant d'apprendre à dessiner ;)



IMAGINAIRES

The first part of the paper discusses the importance of maintaining accurate records of all transactions, including sales, purchases, and expenses. This is essential for ensuring the integrity of the financial statements and for providing a clear audit trail. The second part of the paper focuses on the importance of maintaining accurate records of all assets and liabilities, including property, equipment, and accounts payable. This is essential for ensuring the accuracy of the balance sheet and for providing a clear audit trail. The third part of the paper discusses the importance of maintaining accurate records of all income and expenses, including salaries, wages, and interest. This is essential for ensuring the accuracy of the income statement and for providing a clear audit trail. The fourth part of the paper focuses on the importance of maintaining accurate records of all cash flows, including receipts and payments. This is essential for ensuring the accuracy of the cash flow statement and for providing a clear audit trail. The fifth part of the paper discusses the importance of maintaining accurate records of all taxes, including income tax, sales tax, and property tax. This is essential for ensuring the accuracy of the tax returns and for providing a clear audit trail. The sixth part of the paper focuses on the importance of maintaining accurate records of all other financial information, including bank statements, credit card statements, and insurance policies. This is essential for ensuring the accuracy of the financial statements and for providing a clear audit trail.



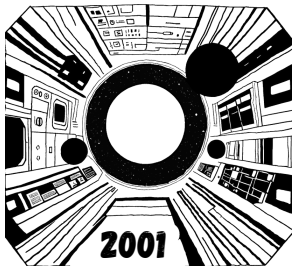
Test de Turing

Le test de Turing, proposé par Alan Turing peu après la Seconde Guerre mondiale, vise à déterminer qu'une machine est "intelligente" si elle parvient à se faire passer pour un humain lors d'une conversation.



Conférence de Dartmouth

**La conférence de
Dartmouth**, organisée
entre autres par les
scientifiques John
McCarthy et Marvin
Minsky, marque la
naissance officielle de
l'intelligence artificielle en
tant que domaine de
recherche indépendant.



2001 : l'Odyssée de l'espace

Sorti un an avant que
l'Homme ne marche sur la
Lune, **2001 : L'Odyssée de
l'espace** est un film de
science-fiction qui met en
scène HAL 9000, une
intelligence artificielle
symbolisant à la fois les
promesses et les dangers
des technologies avancées.



Premières critiques de l'IA

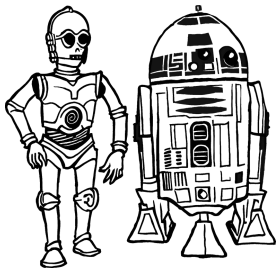
Après l'âge d'or des débuts de l'IA, des philosophes et scientifiques formulent les **premières critiques de l'IA**, remettant en question ses limites éthiques et techniques. Ces interrogations ouvriront la voie à une réflexion plus approfondie sur la place de l'IA dans la société.



Premier hiver
de l'IA

Le premier hiver de l'IA

marque une période de désillusion où les critiques, les attentes démesurées et les échecs technologiques conduisent à une remise en cause des projets d'IA et à des restrictions budgétaires, mettant fin à l'optimisme initial du domaine.



Star Wars
R2D2 & C3PO

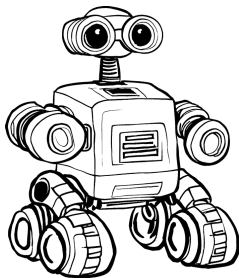
R2D2 et C3PO sont deux célèbres robots de **Star Wars** qui ont popularisé l'image des androïdes dans la culture populaire. Le film est sorti à une époque où la confiance dans les progrès de l'IA commençait à s'effriter, avant de connaître un regain par la suite.



Deuxième hiver
de l'IA

Le deuxième hiver de l'IA

survient alors que l'essor des ordinateurs personnels, plus accessibles et performants, détourne l'attention des technologies liées à l'IA, entraînant un ralentissement des investissements et du développement.



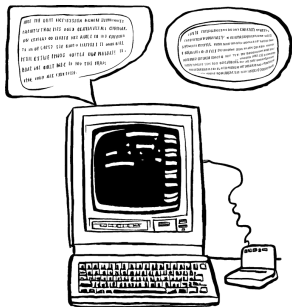
WALL-E

WALL-E est un film qui met en scène un robot “intelligent” chargé de nettoyer une planète abandonnée, reflétant des préoccupations sur la technologie, l'environnement et la dépendance humaine aux systèmes automatisés et aux IA.



AVANCÉES



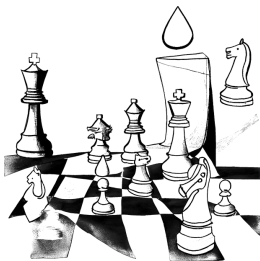


ELIZA

ELIZA, un logiciel développé par Joseph Weizenbaum, est considéré comme le premier chatbot. Il simulait une psychothérapeute en reformulant les questions de manière si convaincante que certaines personnes croyaient converser avec un humain.



MYCIN, développé à Stanford, est un célèbre système expert médical conçu pour diagnostiquer des infections et recommander des traitements. Créé pendant le premier hiver de l'IA, il a ouvert la voie à de nombreux autres systèmes qui ont aidé à relancer l'intérêt pour l'IA.



Deep Blue

Deep Blue, un ordinateur et logiciel conçu par IBM, est le premier à avoir battu Garry Kasparov, le champion du monde d'échecs de l'époque, démontrant la puissance croissante des machines.



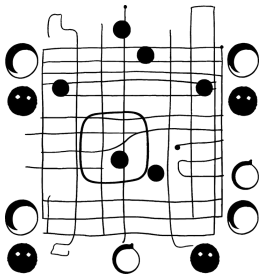
Stanley

Stanley est le premier véhicule autonome de Stanford qui a remporté le DARPA Grand Challenge, prouvant que les voitures sans conducteur·trice pouvaient naviguer de manière autonome sur de longues distances.



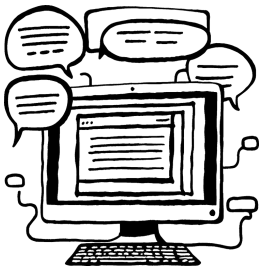
Watson

Watson, un ordinateur et logiciel développé par IBM, a fait sensation en remportant le jeu télévisé *Jeopardy!*, surpassant les plus grand·e·s champion·ne·s du jeu grâce à ses capacités avancées de traitement du langage. Une autre victoire pour IBM, survenue 14 ans après celle de DeepBlue.



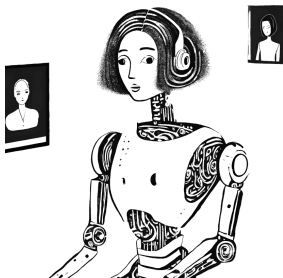
AlphaGo

AlphaGo, développé par Google, a marqué l'histoire en battant Lee Sedol, champion du monde du jeu de Go, avec des stratégies inédites. Près de 20 ans après DeepBlue, il s'est distingué en étant l'un des premiers algorithmes à s'entraîner contre lui-même avec à priori peu de connaissances sur le jeu.



GPT-1

GPT-1, développé par OpenAI, est la première version du modèle qui a mené à ChatGPT. Utilisé principalement pour la recherche et les démonstrations, il a marqué une avancée dans les modèles de langage, quatre ans avant l'arrivée de ChatGPT.



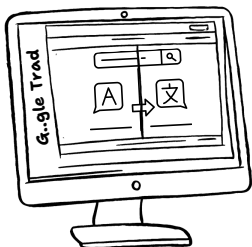
Ai-Da

Ai-Da est le premier robot artiste humanoïde capable de créer des œuvres d'art, notamment en dessin et en peinture. Elle a, par exemple, réalisé un portrait de la reine Elizabeth II à l'occasion de son dernier jubilé.



SERVICES





Google Traduction

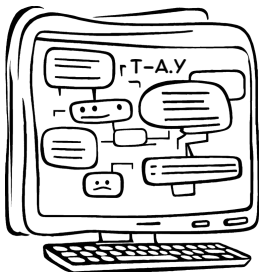
Google Traduction est l'un des premiers outils à offrir des traductions instantanées dans de nombreuses langues. Grâce à l'intégration de l'intelligence artificielle, il a connu des améliorations notables, rendant les traductions beaucoup plus fluides et précises au fil du temps.



Siri

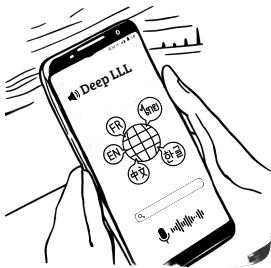
Siri est le tout premier assistant vocal intégré aux smartphones Apple.

Introduit avec l'iPhone 4S, il offre aux utilisateurs et utilisatrices la possibilité d'interagir avec leur appareil par commandes vocales, permettant ainsi de répondre à des questions, de fournir des recommandations et de réaliser des tâches simples.



Tay

Lancé six ans avant ChatGPT, **Tay** est un chatbot de Microsoft, conçu pour interagir sur Twitter (devenu X). Il a été retiré 16 heures après son lancement en raison de comportements inappropriés (racistes, sexistes, homophobes, etc.) qu'il avait appris à partir de ses interactions en ligne.



DeepL

DeepL est un service de traduction automatique qui se distingue par sa grande précision, surpassant souvent ses concurrents, en particulier dans certaines langues, grâce à l'utilisation avancée des technologies d'intelligence artificielle.



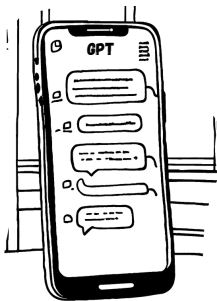
Recommandation
youtube

**Système de
recommandation
de YouTube** pour suggérer
des vidéos en fonction des
préférences des
utilisatrices et utilisateurs.
Ce système utilise des
algorithmes d'IA qui
analysent l'historique de
visionnage, influençant la
façon dont les gens
consomment les contenus
en ligne.



GitHub Copilot

Lancé quelques mois avant ChatGPT, **GitHub Copilot** est un outil d'IA principalement utilisé par les développeuses et développeurs. Il génère automatiquement du code à partir de leurs saisies pour les assister dans la programmation.



Chat-GPT

ChatGPT, développé par OpenAI, est un modèle de langage avancé utilisant l'intelligence artificielle pour générer du texte, comprendre des contextes variés, et assister dans une multitude de tâches allant de la rédaction à la conversation.



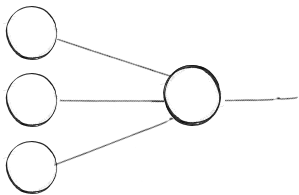
Imagen Video

Imagen Video est une IA de Google capable de générer des images et des vidéos à partir de descriptions textuelles, avec une grande précision. Elle rivalise avec d'autres IA populaires comme DALL-E, Midjourney ou encore StableDiffusion.



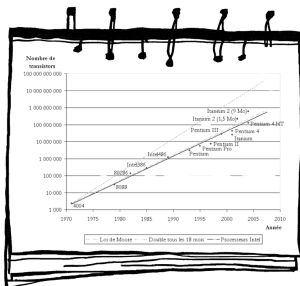
INNOVATIONS





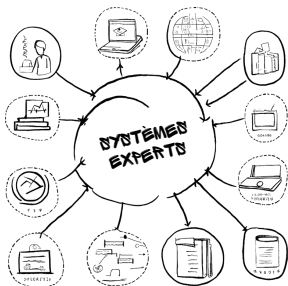
Perceptron

Le Perceptron, développé par Frank Rosenblatt après la conférence de Dartmouth, est le premier réseau de neurones artificiels fonctionnel. Conçu pour imiter le fonctionnement du cerveau humain à l'aide d'un modèle mathématique simple, il a marqué un tournant dans la recherche sur l'intelligence artificielle.



Loi de Moore

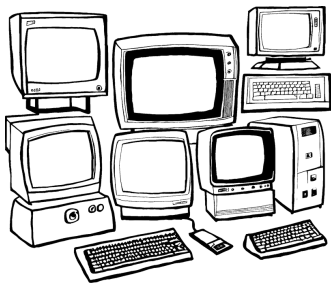
La **loi de Gordon Moore**,
ancien PDG d'Intel,
prédisait que le nombre de
transistors dans les circuits
intégrés doublerait tous les
deux ans. Cette prévision
s'est révélée juste,
augmentant la puissance
de calcul et permettant de
grandes avancées.



Systemes experts

Les systèmes experts

simulent la prise de décision d'un·e expert·e humain·e dans des domaines spécifiques comme la santé, la fraude, la finance, etc. Ils ont relancé l'intérêt pour l'IA permettant de réinvestir dans le domaine après une première période de désillusion et de réduction des financements.



Ordinateurs
personnels

L'essor des **ordinateurs personnels** a transformé l'accès à l'informatique en démocratisant la technologie et ouvrant la voie à l'ère numérique moderne. Cependant, il a également contribué au déclin d'intérêt pour l'IA, provoquant un second hiver de l'IA.



World Wide Web

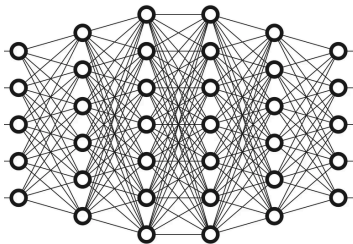
Le World Wide Web
(WWW), créé par Tim
Berners-Lee, a transformé
le partage d'informations
à l'échelle mondiale
grâce aux documents
hypertextes. L'explosion du
nombre de pages web a
rendu accessible une
immense quantité de
données dans de
nombreux domaines.



Big Data

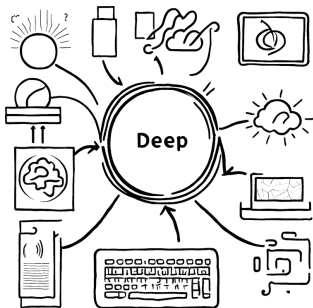
Le **Big Data** désigne l'immense quantité de données actuellement disponibles, nécessitant des technologies avancées pour être analysées.

L'essor du World Wide Web a largement contribué à constituer ces vastes ressources et à en faciliter l'accès.



Réseaux de
neurones avancés

Les réseaux de neurones
sont des systèmes
informatiques inspirés du
fonctionnement du cerveau
humain. Au fil des années,
ils ont été améliorés grâce
à une puissance de calcul
accrue et à l'ajout de
couches de neurones,
rendant leurs performances
beaucoup plus efficaces.



Deep Learning

Le deep learning est un ensemble de techniques qui utilisent des réseaux de neurones avancés pour réaliser des tâches d'apprentissage approfondi.