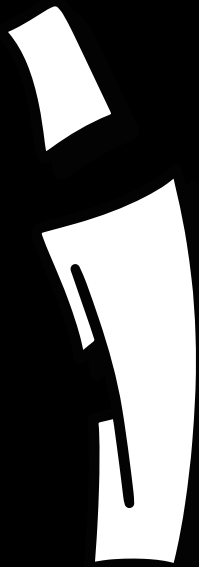


4-5 12+ 10'

Infox'IA



Centre LEARN - EPFL
CC-BY-NC-SA

But du jeu

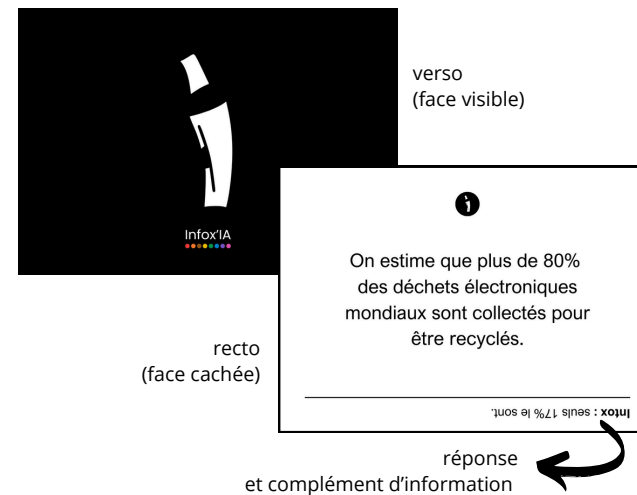
Infox'IA est un jeu de cartes qui permet de découvrir les enjeux environnementaux de l'intelligence artificielle. Il invite les joueurs à déconstruire certaines idées reçues.

Le but est simple : distinguer les fausses croyances des vraies informations.

Contenu du jeu

Le jeu est constitué de 20 cartes contenant chacune une affirmation (vraie ou fausse). La réponse est indiquée discrètement en bas de la carte et doit être retournée pour être lue.

Certaines cartes comportent un complément d'information pour enrichir les connaissances des joueurs.



Déroulement

Un joueur tire une carte et lit à voix haute l'affirmation qui y est inscrite.

Le joueur à sa droite doit alors décider s'il s'agit d'une « Info » c'est-à-dire, d'une vraie affirmation ou d'une « Intox », une fausse affirmation.

La carte est ensuite retournée pour vérifier la réponse :

- Si une précision est notée en bas de la carte, le joueur lit l'information complémentaire à voix haute pour tout le groupe.
- Si la réponse est correcte, le joueur ayant répondu récupère la carte et marque 1 point.
- Si la réponse est incorrecte, la carte est ensuite placée dans la défausse.

Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Fin de la partie

La partie se termine une fois que toutes les cartes ont été jouées. Le joueur ayant accumulé le plus de cartes - et donc le plus de points - remporte la partie.